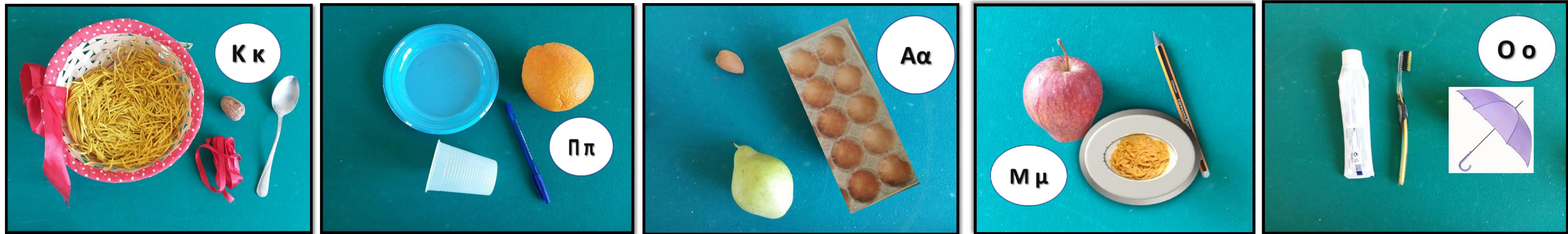


# Γλωσσική Αγωγή- Αντικείμενα και φωνήματα



# 1<sup>η</sup> φάση:

- Βοηθάμε τα παιδιά να εντοπίσουν και να συλλέξουν αντικείμενα που αρχίζουν από συγκεκριμένο φώνημα (π.χ. αντικείμενα που το όνομά τους αρχίζει από α, ο, μ, π, κ) και να φτιάξουν 5 διαφορετικές ομάδες.



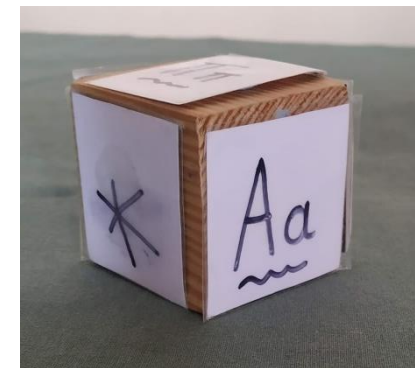
Σημείωση: Μπορούμε να προσθέσουμε στη συλλογή και εικόνες αντικειμένων (από εφημερίδες, περιοδικά, διαδίκτυο, κ.ά.)

Προσπαθούμε να εντοπίσουμε τουλάχιστον 3-4 αντικείμενα για κάθε συλλογή.

Αποφεύγουμε αιχμηρά και εύθραστα αντικείμενα.

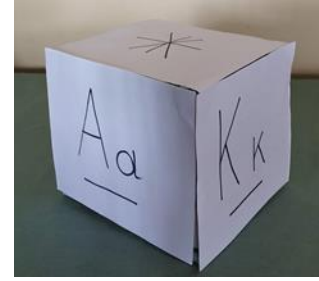
## 2<sup>η</sup> φάση:

- Βοηθάμε τα παιδιά να γράψουν σε 5 χαρτάκια το το αρχικό γράμμα κάθε ομάδας (με μία γραμμή δηλώνουμε την ορθή πλευρά ανάγνωσης του κάθε γράμματος).
- Στη συνέχεια κολλάμε κάθε χαρτάκι σε κάθε μία επιφάνεια ενός ζαριού. Στην έκτη επιφάνεια ζωγραφίζουμε και κολλάμε ένα αστεράκι.

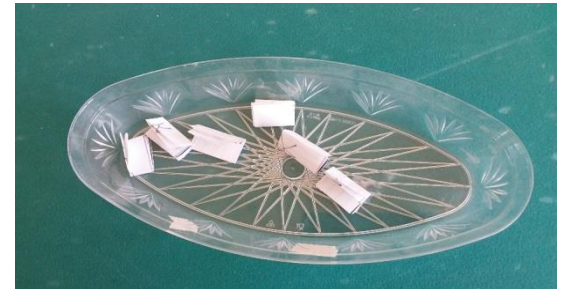


Εάν δεν έχουμε ζάρι τότε μπορούμε:

➤ να χρησιμοποιήσουμε ένα κουτί που έχει σχήμα κύβου,



➤ να γράψουμε σε 5 χαρτάκια το αρχικό γράμμα κάθε ομάδας αντικειμένων, στο έκτο ένα αστεράκι, να τα διπλώσουμε και να τα βάλουμε σε ένα δοχείο ή σακουλάκι.



# Και τώρα παιχνίδι..... (μπορούν να παίξουν τουλάχιστον 2 παίκτες)

- Σκορπίζουμε όλα τα αντικείμενα και τις εικόνες των αντικειμένων που έχουμε μαζέψει πάνω στο τραπέζι.
- Παίρνουμε θέσεις γύρω από το τραπέζι.
- Καθορίζουμε τη σειρά με την οποία θα ρίχνουμε το ζάρι ή θα τραβάμε χαρτάκι, αναλόγως με το τι θα χρησιμοποιήσουμε.
- Ο πρώτος ρίχνει το ζάρι ή τραβά ένα χαρτάκι. Διαβάζει τη φωνή του γράμματος (όχι το όνομα π.χ. μ και όχι μι) και διαλέγει ένα αντικείμενο που να αρχίζει με τη συγκεκριμένη φωνή. Εάν φέρει το αστεράκι διαλέγει όποιο αντικείμενο θέλει. Με τον ίδιο τρόπο συνεχίζει ο δεύτερος, ο τρίτος κ.λπ.
- Το παιχνίδι τελειώνει όταν τελειώσουν τα αντικείμενα από το τραπέζι.
- Νικητής όποιος μαζέψει τα περισσότερα αντικείμενα.



Καλή  
διασκέδαση!!!!!!!

### Σημείωση:

- Εάν χρησιμοποιήσουμε τα χαρτάκια, θα πρέπει κάθε φορά που τραβάμε ένα και το διαβάζουμε να το ρίχνουμε ξανά πίσω.
- Εάν τραβήξουμε/φέρουμε ένα γράμμα από το οποίο δεν υπάρχουν διαθέσιμα αντικείμενα/εικόνες χάνουμε τη σειρά μας.
- Μπορούμε να παίξουμε το παιχνίδι όσες φορές θέλουμε.
- Μπορούμε να φτιάξουμε διαφορετικές συλλογές κάθε φορά.